

Volhardende beginner, vs Roekeloze meester,

(Date unknown)

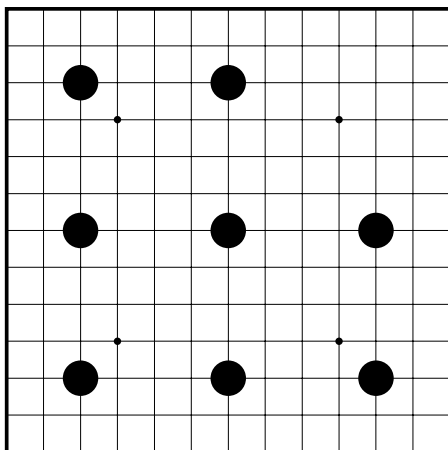


Figure 1 (999-0)

Black 1 Het commentaar bij deze voorgift-partij is een bewerking van de compositie van Tonny Claasen uit GO 23-3 (juni 1986) door Peter Dijkema voor 321Go in december 2007.

Wit is een veteraan, die bekend staat om zijn riskante acties. Voortdurend balanceert hij op de grens van leven en dood. In de partij zien we hoe de zwarte invloedssfeer over het hele bord straalt, niet radioactief wordt maar toch een witte groep dood maakt.

Let op: gewoonlijk staan de voorgift-stenen van zwart langs de rand op de vierde lijn. Daar staan ze sterk, maar maken ze nog geen gebied. Hier zijn de zwarte handicap-stenen op de derde lijn. Dat maakt het voor zwart gemakkelijk om gebied te maken met zijn aanvallen. Voor wit is het juist heel moeilijk om gebied af te palen. Zijn hoop is vooral om flink wat te vangen van zwart, als deze niet goed oplet

White 2 Een plakzet is de beste strategie om in de zwarte zee van invloed een flexibele vorm te krijgen.

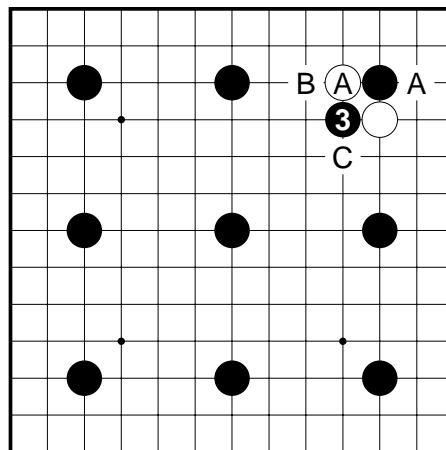


Figure 2 (3)

Ombuigen is standaard, op A geeft teveel toe.

Zwart volgt het spreekwoord - verlengen na een kruisknip - en speelt op A. Tonny adviseert om op B atari te geven en de steen in de hoek met voorhand te offeren. Als zwart dan op C verlengt, moet wit een steen pakken met A. Klik op B om het vervolg te zien. Klik bij terugkomst weer op A om in de partij terug te keren.

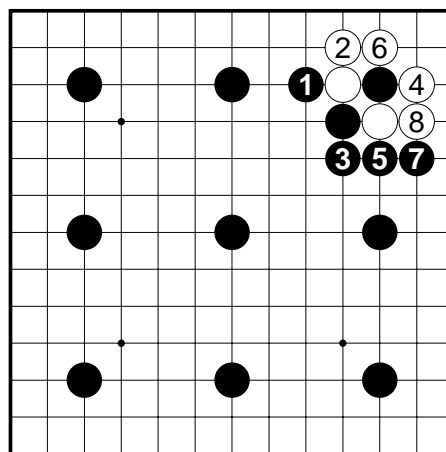


Diagram 1 (1-8)

White 8 Zo sluit je met voorhand wit in de hoek op. Vergeleken met het verloop in de partij is deze variant om twee redenen beter. Hier offert zwart maar een schamele steen (in de partij twee), maar hij heeft ook nog de nuttige gemarkeerde steen aan de buitenkant extra. Dus: door een steen minder te offeren, heeft zwart een extra nuttige steen op het bord. Een enorm verschil. Zwart heeft een

hele zet verspeeld. Gelukkig begon hij met een voorgift van negen zetten...

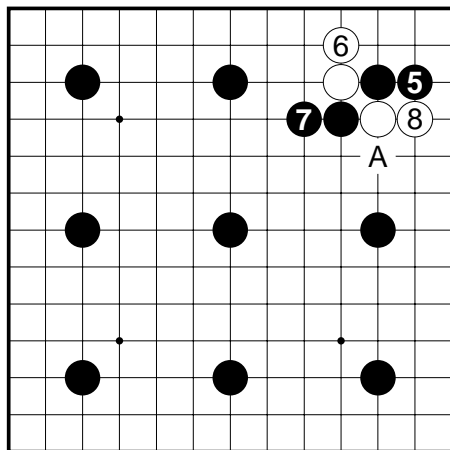


Figure 3 (5-8)

White 6 Zwart kan veilig op A zetten. Dan heeft hij al een witte steen te pakken. Wit moet dan nog maar zien hoe hij zich met zijn twee stenen aan de boverand naar buiten wurmt..

White 8 Een zwarte zet op A is ook nu nog goed.

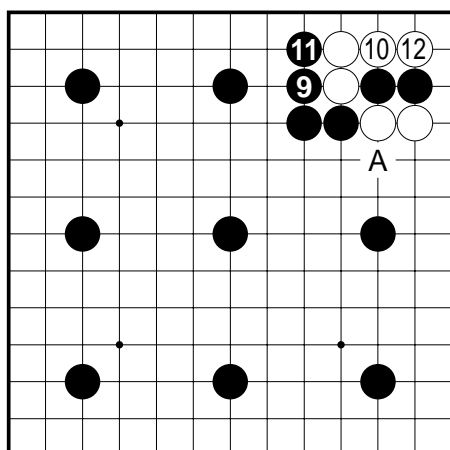


Figure 4 (9-12)

White 10 Nu wint wit in de hoek.

White 12 Zie het verschil met de variant, waarin zwart gelijk besluit om zijn steen in de hoek te offeren. Daar geeft hij maar een simpele steen weg, maar krijgt wel ook nog op A een sterke steen.

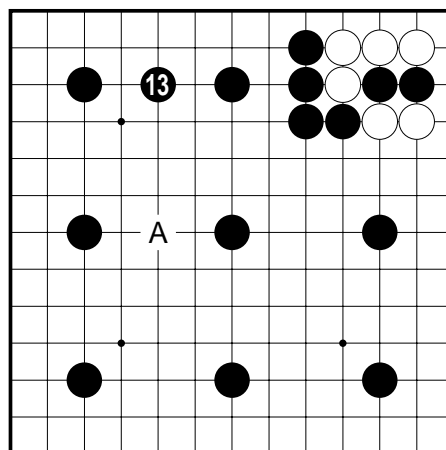


Figure 5 (13)

Niet goed, veel te dicht bij het muurtje wat zwart net maakte. Een zet op A is grootschaliger.

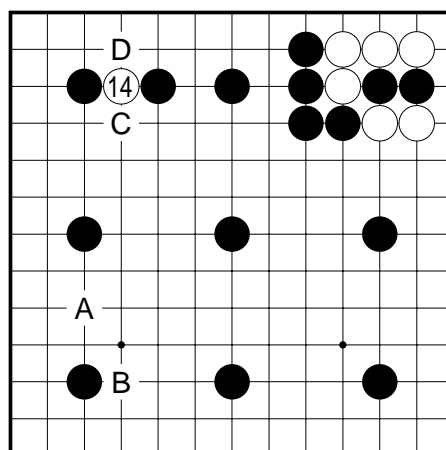


Figure 6 (14)

Link, zie voor het juiste vervolg de klik op C, waarna wit niet meer ontsnappen kan. Een zet op A of B is beter voor wit. In de partij vond zwart het veiliger om op D onderdoor te verbinden. Klik op D voor de voortzetting van de partij.

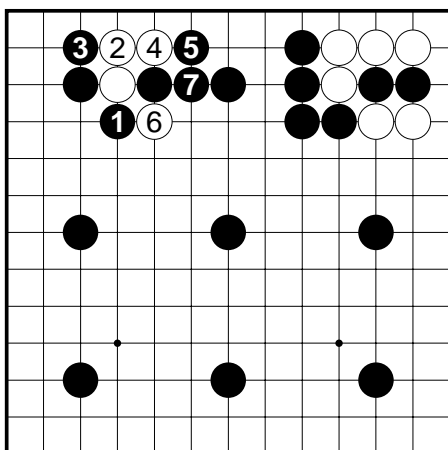


Diagram 2 (1-7)

Black 7 Wit kan zijn stenen niet redden.

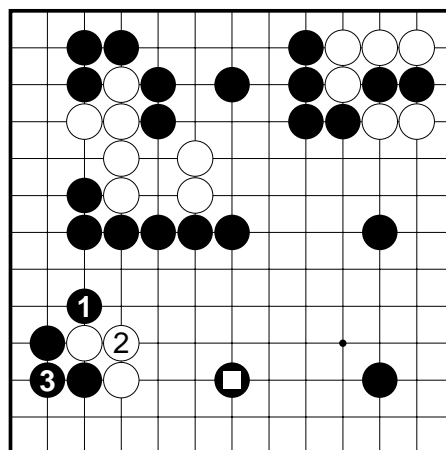


Diagram 3 (1-3)

Black 3 Zwart maakt gebied links en in de hoek, terwijl door de gemerkte zwarte steen wit geen basis kan maken. Door de zwarte muur erboven kan wit geen kant op.

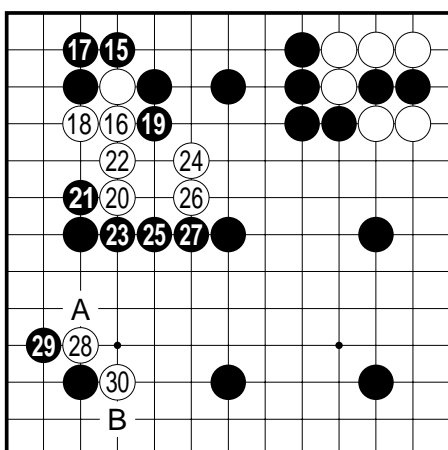


Figure 7 (15-30)

Black 15 Fout dus.

Black 17 Wel veilig, niet optimaal. Zie de uitleg bij de volgende zet.

White 18 Hier had zwart beter zelf kunnen spelen met zijn vorige zet. Dan zou wit maar twee vrijheden hebben en zwart meer.

Black 27 Vruchteloos probeert wit oogvorm te maken, maar zwart sluit wit in. Zwart krijgt een mooie muur een wit gaat vanzelf dood.

White 28 Dan maar weer een plakzet in de hoek.

Black 29 Zwart kiest een handige variant. Dankzij zijn muur kan hij hier gebied maken.

White 30 Nu moet wit hier voortzetten om nog iets te bereiken. Zwart beste antwoord is dan een zet op A. Klik voor de analyse op A en het vervolg van de partij op B.

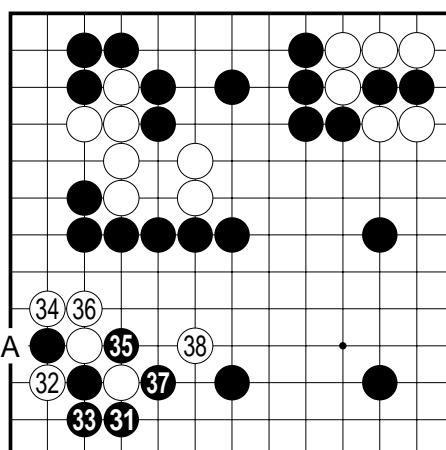


Figure 8 (31-38)

Black 31 Dit geeft wit een vrij simpele kans om te leven. Zie je hoe?

White 38 Een riskante overplay van wit. Om linksonder te leven moet hij op A spelen.

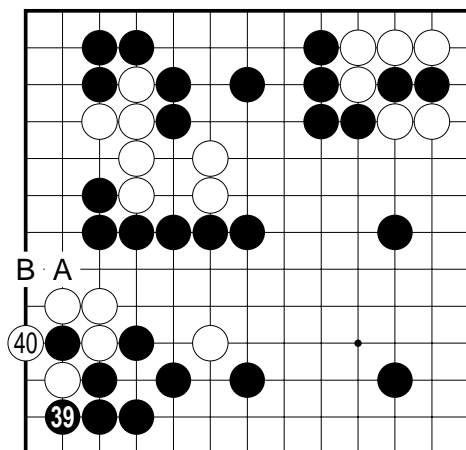


Figure 9 (39-40)

White 40 Na een zwarte zet op A of B is wit dood. Zoals je zult zien blijft het leven van deze witte groep tot aan het einde van de partij aan een zijden draadje bungelen, omdat wit de tijd niet wou nemen om op A te spelen. Bij bijna alle van de volgende zwarte - en witte - zetten luidt het commentaar dus: een zet op A is veel beter!

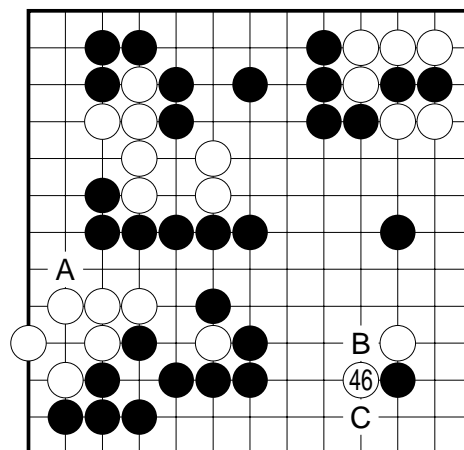


Figure 11 (46)

Op A is het grootst. Lokaal is B beter. Klik op B voor het bewijs. In de partij kruipt zwart verder met een zet op C.

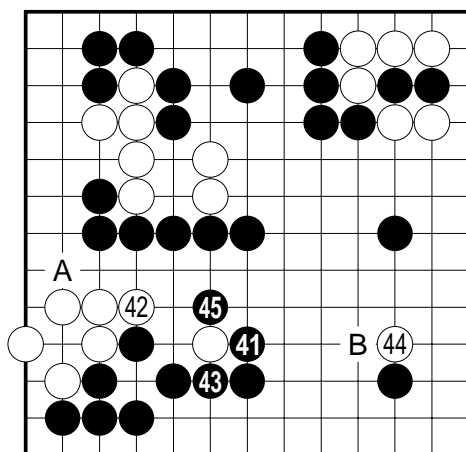


Figure 10 (41-45)

White 42 Moet op A.

Black 43 Idem.

White 44 Wit heeft geen tijd om zijn groepje links te redden omdat hij nog zo ver achter staat.

Black 45 Moet op A om wit dood te maken of anders gewoon op B.

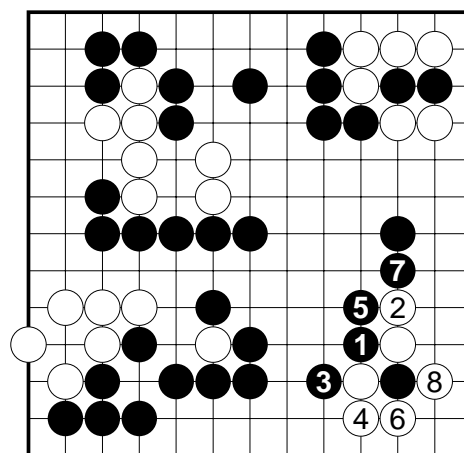


Diagram 4 (1-8)

White 8 Zo sluit zwart wit in de hoek op.

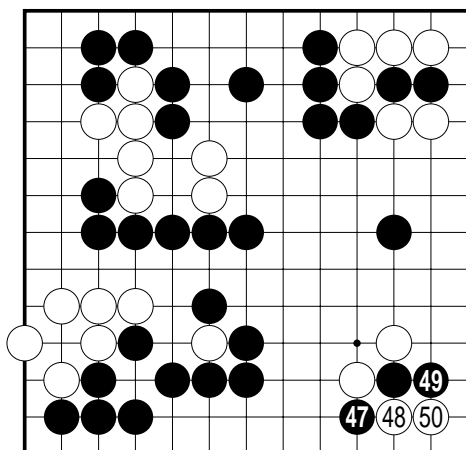


Figure 12 (47–50)

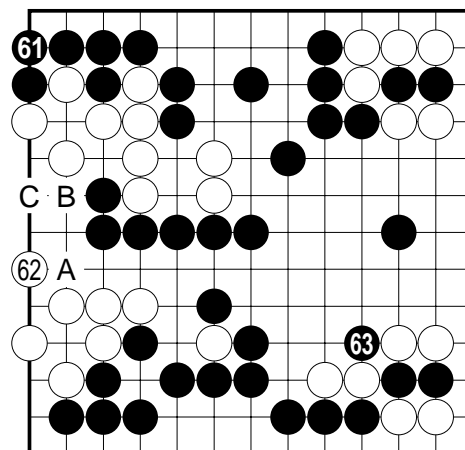


Figure 14 (61–63)

White 62 ... maar nu zijn de witte groepen verbonden - probeer ze maar eens te knippen...

Black 63 Zwart moet op B spelen. Als wit verbindt op C, kan zwart met een zet op A nog steeds de hele groep dood maken. Als wit met een zet op A gaat leven, speelt zwart zelf op C en vangt de helft van de witte groep. Ook de volgende zetten in de partij moeten op A.

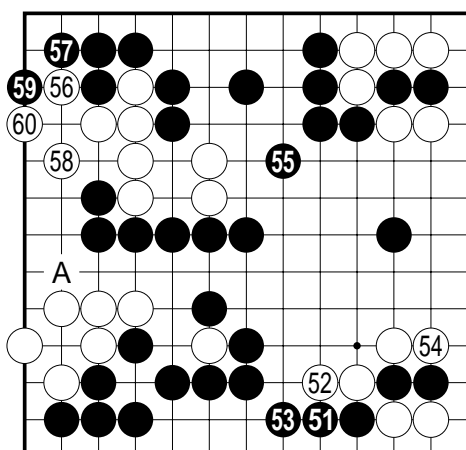


Figure 13 (51–60)

Black 55 Zwart vangt definitief de witte stenen linksboven...

White 60 Zwart moet op A antwoorden, dan zijn beide groepen dood.

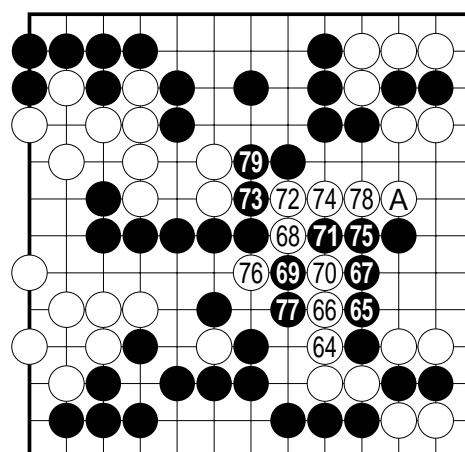


Figure 15 (64–79)

White 68 Om te winnen gaat wit op zoek naar nog meer complicaties.

Black 79 Een zwarte zet op A is veel beter, dat vangt vier witte stenen.

White 80 Stiekem heeft wit ineens de hele rechterraand opgepeuzeld!

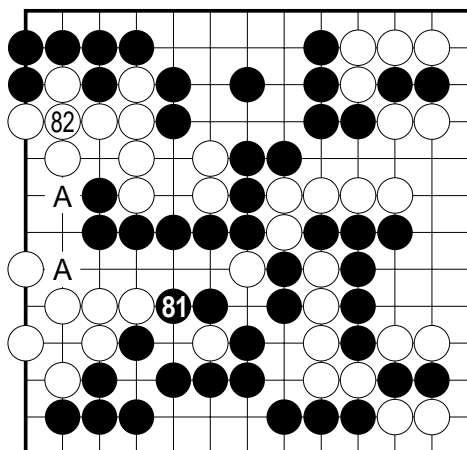


Figure 16 (81–82)

Black 81 Te klein. Op A is correct.

White 82 Te klein, wit moet op A spelen. Vanaf nu is B steeds de beste zet voor zwart en A voor wit...

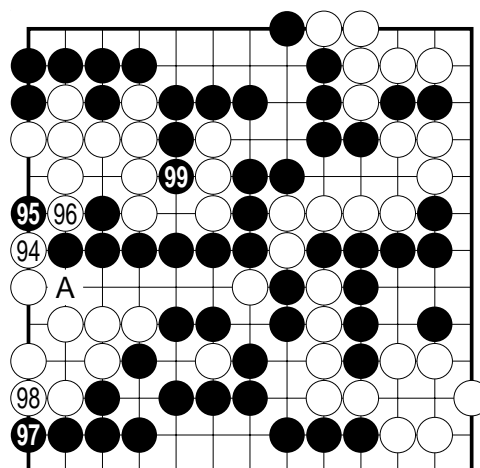


Figure 18 (94–99)

Black 95 Zwart op A maakt nog steeds de hele groep dood.

White 96 Moet ook op A, dan is het nog een leuke partij.

Black 99 Zelfs het winnen van die drie stenen hier is groot genoeg om de partij te winnen, Maar een zet op A blijft groter.

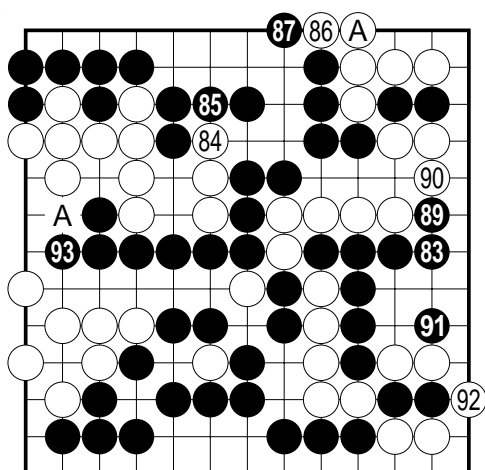


Figure 17 (83–93)

Black 83 Beter op A, dat pakt wat af. De zet in de partij geeft alleen maar een extra steen weg. Erger nog: wit hoeft niet eens te reageren!

Black 93 Zwart denkt zeker dat dit twee punten beter is dan A.

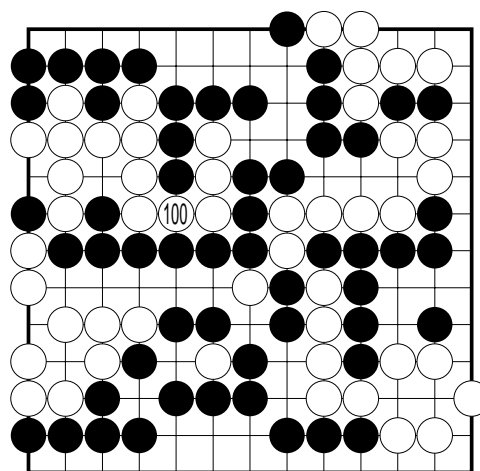


Figure 19 (100)

Wit verbindt en hoopt in het vervolg nog steeds dat zwart het niet ziet...

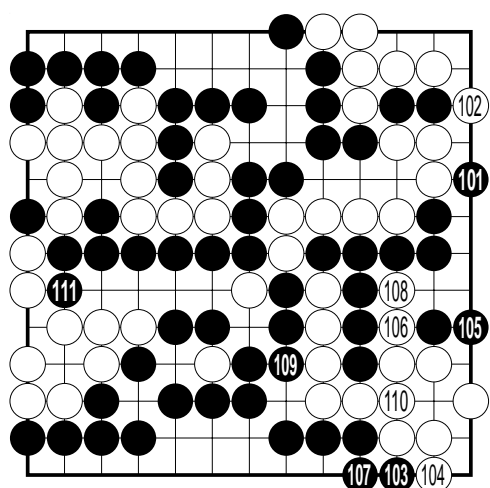


Figure 20 (101–111)

Black 109 En dit is voorhand op de witte hoek - wat dreigt er?

White 110 Precies, zwart dreigde hier in te gooien.

Black 111 Eindelijk! Wit geeft op.

Result: Unknown